



PROTOCOLO

000177/2014

Câmara Municipal de Domingos Martins

11/03/2014 13:53:33

LEI MUNICIPAL

Autor: Prefeitura Municipal de Domingos Martins



32871892014

Autógrafo nº 4 / 2014

Projeto de Lei nº 10 / 2014

LEI Nº 2.599 de 24 de fevereiro de 2014.



A MESA DA CÂMARA MUNICIPAL DE DOMINGOS MARTINS, no uso das atribuições que lhe confere o art. 206, do Regimento Interno, respeitada a deliberação do Plenário que aprovou o Projeto de Lei nº 10/2014, de autoria do Poder Executivo, que *Altera a Lei municipal, nº 2.562/2013 de 23 de outubro de 2013 que institui o fundo municipal de investimentos – fminvest,* expede o seguinte Autógrafo:

Art. 1º. O Artigo 1º da Lei Municipal nº 2.562/2013, de 23.10.2013, passa a vigorar com a seguinte redação:

Art. 1º Fica instituído o Fundo Municipal de Investimentos – FMINVEST, de natureza financeira e contábil, com prazo indeterminado de duração, criado com a finalidade de receber repasses do Governo do Estado do Espírito Santo, oriundos do Fundo Estadual de Apoio ao Desenvolvimento Municipal – FEADM, denominado Fundo CIDADES destinado aos planos de trabalho municipais de investimento nas áreas de infraestrutura urbana e rural, educação, esporte, turismo, cultura, saúde, segurança, proteção social, agricultura, saneamento básico, habitação de interesse social, meio ambiente, sustentabilidade, mobilidade.

§ 1º A cada final de exercício financeiro, os recursos depositados no FUNDO MUNICIPAL, não utilizados, serão transferidos para o exercício financeiro subsequente, sendo mantidos na conta do Fundo para utilização.

Art. 2º. Esta Lei entra em vigor na data da sua publicação.

Câmara Municipal de Domingos Martins, 18 de fevereiro de 2014.

*Sandra Christina Neitzke Christ*  
SANDRA CHRISTINA NEITZKE CHRIST  
Vice-Presidente

*Júlio Maria Christ*  
JULIO MARIA CHRIST  
1º Secretário

*Júlio Maria dos Santos*  
JÚLIO MARIA DOS SANTOS  
Presidente

*Leandro Agustinho Thomes*  
LEANDRO AGUSTINHO THOMES  
2º Vice-Presidente

*Gilmor Canal*  
GILMAR CANAL  
2º Secretário